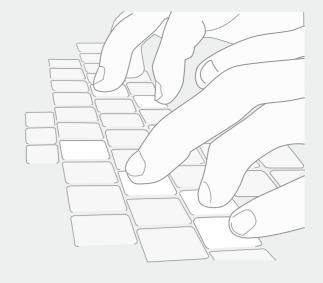


**SEMINARIO** 

# **Testing para** desarrolladores



# 24, 26, 28, 31 de mayo 2, 4 de junio - 2010

Horario:

9 a 12:30 horas

Banco Central del Uruguay Paysandu y Florida S/N - Piso 6 Puerta de acceso funcionarios (se debe presentar Doc. de Identidad)

# **Objetivo**

Fomentar un compromiso colectivo con la calidad, impregnando de testing las actividades de desarrollo al incorporar conceptos, metodologías, técnicas y herramientas.

# Metodología de Enseñanza

Clases presenciales con ejercicios prácticos y ejercicios en máquina.

# **Participantes**

El seminario está dirigido a desarrolladores, líderes de desarrollo, testers y líderes de testing. Son deseables para la asistencia al curso conocimientos y experiencia básica en programación, en particular en Java.

# **Entregables**

Se entregará un CD con el material del curso y el certificado correspondiente, a cada uno de los asistentes

### **Temario**

### Módulo 1 Introducción

¿Qué es el testing? Conceptos generales Importancia del testing, motivación, calidad Tipos de pruebas ¿Por qué pruebas en el desarrollo?

### Testing en distintos modelos y procesos de desarrollo

Introducción a metodologías/procesos Testing en enfoques tradicionales Testing en enfoques ágiles Experiencias

### Desarrollar habilidades de testing

Técnicas de diseño de casos de prueba considerando entradas y salidas al software Diseño de casos de prueba considerando la estructura interna del software

### Módulo 4 **Desarrollar pruebas**

Pruebas unitarias Mock objects Análisis estático de código Pruebas de sistema Pruebas de aceptación Herramientas (jUnit, jMock, Emma, Findbugs, Selenium, Fitnesse)

### Desarrollar pensando en testing

Integración continua Testeabilidad Antipatterns de performance Considerando performance en las pruebas Pruebas unitarias de carga